



Omnebulous

Martin GALLOY - Julian VANDEN BOSSCHE - Matis RONDIAT

Synopsis

A Londres, durant l'époque Victorienne, une mystérieuse brume noire vient s'abattre sur la ville. Toute vie et toute lumière sont plongées dans les ténèbres. Seul survit un allumeur de réverbère, dont la quête sera de percer le mystère qui entoure cette ombre.

Fiche Technique

Jeu vidéo (3D / Unity)

Durée du jeu: 50 minutes

Equipe

Réalisation

Martin GALLOY

Matis RONDIAT

Julian VANDEN BOSSCHE

Musique

Asche & Spencer - Action n°171

Mixage

Hugo BEAUCARNE

Encadrement MédiaDiffusion

Bénédicte LESCALIER

Vincent TERLINCHAMP

Professeurs Encadrants

Thomas HENRION

Julien MOREAU

Jérôme COUPÉ

Sylvia MINNAERT

Fabrice LAROCHE

Cédric DERU

Christophe PESESSE

Damien WELSCH

Remi VANDENITTE