



DISCONNECTED

Simon BRADFER et Charlotte HEUSE • fiction multimédia • 6' 37"

support de tournage : ARRI Alexa plus
étalonnage : Resolve Da Vinci
5 jours de tournage

Une cible, deux joueurs. Le gagnant remporte tout.
Le perdant est déconnecté.

réalisation	Simon BRADFER
continuité	Clémentine CAILLAU
1er assistant réalisation	Nathan BAILY
direction photo	Louis PERONI
cadre	Thomas ROUTIAUX
assistanat caméra	Robin NIEDERGANG
chef machiniste	Philémon MOUZ
électriciens	Anatole MANDROYAN Julien BRABLE, Lucas TROVATO Hanae DESMAZIERES
montage son, mixage & sound design	Charles FABRE & Timothé MONTANI
musique originale	Simon BRADFER
conception, scénario, montage effets spéciaux, 3D, Animation 2D, compositing & post-production	Simon BRADFER & Charlotte HEUSE