



## **DAYFALL**

Adrien BOUCKAERT, Thomas FINET, Louise JUNGERS et Elise LEURQUIN • Jeu vidéo •  
4'15"

Moteur de jeu : Unity  
Support de projection : DCP

Sur une planète de glace hostile, le passager d'un convoi titanesque est peut-être le seul espoir de réparer le soleil artificiel qui permet à son peuple de survivre.

|                |   |
|----------------|---|
| Game design    | Adrien BOUCKAERT                        |
| Programmation  | Thomas FINET                            |
| Animation 2D   | Louise JUNGERS                          |
| Animation 3D   | Elise LEURQUIN                          |
| Son et musique | Samuel GREGOIRE et Marvin<br>FRANCHELLA |